

DAMPAK GAME ONLINE PUBG TERHADAP IBADAH SHOLAT
PADA ANAKDI DESA SEI MENCIRIM KEC.SUNGGAL
KAB DELI SERDANG

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Melengkapi Tugas-Tugas dan
Memenuhi Syarat-Syarat Dalam Mencapai Gelar
Sarjana (S.Sos) Dalam Ilmu Komunikasi Dan
Penyiaran Islam*



Oleh:

APNAN LUBIS
NPM:1929071011

Program Studi
Komunikasi dan Penyiaran Islam
FAKULTAS AGAMA ISLAM

DAMPAK GAME ONLINE PUBG TERHADAP IBADAH SEOLAT PADA ANAK

DI DESA SEI MENCIRIM KEC.SUNGGAL

KAB DELI SERDANG

SKRIPSI



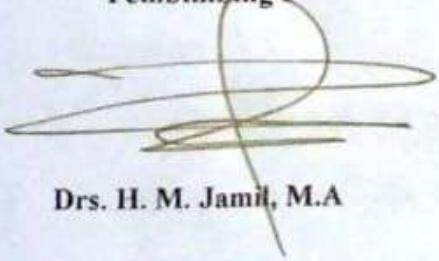
OLEH

APNAN LUBIS

NPM: 1929071011

Telah disetujuhi dan disahkan
PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM

Pembimbing I



Drs. H. M. Jamil, M.A

Pembimbing II



Rismayanti, MA

FAKULTAS AGAMA ISLAM
UNIVERSITAS TJUT NYAK DHIEN
2023/1444H

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT, yang mana telah memberikan kesehatan dan karunia-Nya kepada penulis serta kekuatan untuk menyelesaikan Skripsi yang berjudul “**Dampak game online PUBG terhadap ibadah sholat pada anak Di Desa Sei Mencirim Kec. Sunggal Kab Deli Serdang**” . Tidak lupa penulis mengucapkan shalawat dan salam kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun oleh penulis guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Sarjana di Program Studi komunikasi dan penyiaran islam di fakultas agama islam, Universitas tjut nyak dhien medan.

Sejak dimulai proses perkuliahan hingga selesai di simbolkan dengan selesainya penulisan skripsi ini, penulis merasa berhutang budi kepada berbagai pihak yang telah bersaja membantu. Ucapan terimakasih tersebut, khususnya penulis sampaikan kepada: pembimbing dan pembimbing I dan pembimbing II yang telah banyak membantu kelancaran studi dan khususnya penyelesaian Skripsi ini.

Kepada bapak ibu dosen yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, beserta seluruh staf dan administrasi FAI UTND Medan. Yang senantiasa memberikan nuansa dialog sebagai proses pembentukan pola fikir dan pengembangan keilmuan.

Kepada keluarga besar penulis istri tercinta yang telah banyak memberikan kontribusi dalam penulisan ini, kepada ayah ibunda, kepada ibunda

serta saudara-saudara penulis tercinta , yang paling berjasa dalam hidup Ananda. Yang selalu memberikan bantuan moril maupun materil, selama dalam pendidikan Kemudian kepada seluruh teman-teman yang ikut membantu dan mendorong agar Skripsi ini dapat terselesaikan. Penulis sangat menyadari, penulisan Skripsi ini masih terlalu rendah untuk di persembahkan kepada ketulusan pengorbanan mereka semua. Karenanya dari lubuk hati yang paling dalam, penulis berdo'a semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal kepad pengorbanan mereka semua .

Akhirnya, semoga Allah SWT memberkahi kerja ini dan semoga dapat bermanfaat kepadabanyak orang, Amin ya rabbal alamin.

Medan, Agustus 2023

Apnan lubis

Npm:1929071011

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Perumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Kegunaan Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Kerangka Teori	8
B. Pengertian Game online PUBG	9
1. Dampak Positif dan Negatif	9
2. Batasan bermain game dalam islam.....	13
C. Pengertian Ibadah Sholat	18
D. Pengertian Anak	25
E. Hasil Penelitian Yang Relevan	31
F. Kerangka berfikir	31
G. Pengajuan Hipotesis	33
BAB III METODE PENELITIAN	35
A. Lokasi Penelitian Dan Waktu Penelitian	35
1. Mengenal Desa Sei Mencirim Medan Sunggal.....	35
B. Pendekatan Penelitian.....	38
C. Informan Penelitian Sumber	39
D. Jenis Data.....	39
D. Sumber Data	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	44
A. Hasil Pembahasan	44
BAB V KESIMPULAN	58
A. Kesimpulan.....	58
B. Saran.....	59
Daftar Pustaka	63