DAFTAR PUSTAKA

Aditya Fajar Ramadhan, Ade Dwi Putra, & Ade Surahman. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakanaugmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, *2*(2), 24–31. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI

Ardian, A. (2021). Perancangan Aplikasi Pengolah Data Siswa Berbasis Android (Studi Kasus : Mis Nurul Huda Labuhan Batu Selatan). *Journal of Computer Science and Information Systems (JCoInS)*, *2*(2), 113–123. https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInS/article/view/2950/2327

Argi, S. T., & Risdiana, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Motor Secara Tunai pada Yamaha Victory Depok Berbasis Java. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, *1*(02), 274–281. https://doi.org/10.30998/jrami.v1i02.291

Arianto Pradana, A. P., & Ibnu Hardi, I. H. (2021). Sistem Informasi Alat Kesehatan Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, *1*(1), 14–21. https://doi.org/10.51903/juisi.v1i1.257

Arindra Putawa, R., Aqidah, M., Islam, F., Sunan, U., & Yogyakarta, K. (2022). Makna Filosofis Ketiadaan dan Relevansinya dengan Tipe Data Undefined pada Javascript. *Jurnal Filsafat Indonesia*, *5*(1), 80–86. https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JFI/article/view/41775

Atmaja, N. S. (2022). Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Irritable Bowel Syndrome (IBS) Menggunakan Metode Teorema Bayes. *RJOCS (Riau Journal of Computer Science)*, *8*(01), 33–41. https://doi.org/10.30606/rjocs.v8i01.1188

Brilliant, M., & Anwar, A. S. (2023). *PErancangan Aplikasi E-Futsal Sport Berbasis Android Menggunakan Metode Mobile GIS Dan GPS Di*. 37–45.

Budiyanto, A. (2023). *Perancangan Aplikasi Pembukuan Keuangan Warung Sembako Jakarta Timur Berbasis Manajemen Keuangan dengan Android*. *7*(1), 90–94.

Fakhriansyah, A. R. (2020). Analisis Patch Keamanan Android Terhadap Serangan Juice Jacking. *Jurnal Repositor*, *2*(11), 1554. https://doi.org/10.22219/repositor.v2i11.1078

Febriani, S., & Harmain, H. (2022). Analisis Faktor Penghambat dan Pendukung Perkembangan UMKM Serta Peran Dewan Pengurus Wilayah Asprindo Dalam Perkembangan UMKM Di Sumatera Utara Pada Masa Pandemi Covid-19. *Al-Kharaj : Jurnal Ekonomi, Keuangan & Bisnis Syariah*, *5*(3), 1275–1290. https://doi.org/10.47467/alkharaj.v5i3.1624

Hartiwati, E. N. (2022). Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan PhpMyAdmin. *Cross-Border*, *5*(1), 601–610.

Hasibuan, R. R. A., Kartika, A., Suwito, F. A., & Agustin, L. (2022). Pengaruh Produk Domestik Regional Bruto (PDRB) terhadap Tingkat Kemiskinan Kota Medan.

Reslaj : Religion Education Social Laa Roiba Journal, *4*(3), 683–693. https://doi.org/10.47467/reslaj.v4i3.887

Kakihary, Y. R. Y., Setiawan, A., & Dewi, L. P. (2021). Implementasi Website Kelas Untuk Pengerjaan Proyek Mata Kuliah. *Jurnal Infra*, *9*(1), 33–39.

Kholik, N., & Adhiwibowo, W. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Kabupaten Demak. *Information Science and Library*, *3*(1), 41. https://doi.org/10.26623/jisl.v3i1.5106

Kuswanto, J. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Desain Grafis Kelas X. *Edutic - Scientific Journal of Informatics Education*, *6*(2), 78–84. https://doi.org/10.21107/edutic.v6i2.7073

Lubis, A. (2019). Peranan Komunikasi Pemandu Wisata Dalam Mempromosikan Pariwisata Islami Di Kota Medan. *Al-Idârah*, *7*(2), 52–60.

Nizar, C. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, *3*(1), 1–10. https://doi.org/10.31326/sistek.v3i1.852

Noviana Riza1, Woro Isti Rahayu2, R. B. S. (2023). *Jurnal Teknik Informatika, Vol. 15, No. 2, bulan 2023*. *15*(2), 91–96.

Prahasti, P., Sapri, S., & Utami, F. H. (2022). Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Media Infotama*, *18*(1), 341139.

Qamaruzzaman, M. H., Sutami, S., Sam'ani, S., & Budiman, I. (2022). Penerapan Metode Harris Benedict Pada Media Informasi Kebutuhan Gizi Harian Berbasis Android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, *9*(5), 1346. https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i5.4867

Rahmat Gunawan, Arif Maulana Yusuf, & Lysa Nopitasari. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, *14*(1), 47–58. https://doi.org/10.51903/elkom.v14i1.369

Rahmatika, A. D., & Pertiwi, T. K. (2023). Penguatan Umkm Melalui Strategi Branding Pada Tempe Tahu Pantura Desa Tegalrejo, Probolinggo. *INCIDENTAL : Journal Of Community Service and Empowerment*, *2*(01), 85–97. https://doi.org/10.62668/incidental.v2i01.730

Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online pada Website Berbasis HTML dan CSS. *Blend Sains Jurnal Teknik*, *1*(1), 8–15. https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i1.66

Sihombing, V., & Yanris, G. J. (2020). Penerapan Aplikasi Dalam Mengolah Aset Desa (Studi Kasus : Kepenghuluan Sri Kayangan) 1). *Terakreditasi DIKTI*, *4*(1), 12–15.

Sitanggang Rianto, Urian Dachi Teddy, & Manurung H G Immanuel. (2022). Rancang Bangun Sistem Penjualan Tanaman Hiasberbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql. *Tekesnos*, *4*(1), 84–90.