

**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA TERHADAP ANAK
PECANDU GAME ONLINE DI KELURAHAN PAYAGELI
KECAMATAN SUNGGAL KABUPATEN DELI SERDANG**

S K R I P S I

**Diajukan Untuk Melengkapi Tugas- tugas Dan
Memenuhi Syarat-syarat dalam Mencapai
Gelar Sarjana (S1) Dalam Ilmu Komunikasi dan Penyiaran Islam**



O L E H

**NAMA : CUT UMAIRAH
NPM : 180017**

Program Studi

Komunikasi Penyiaran Islam

**FAKULTAS AGAMA ISLAM
UNIVERSITAS TJUT NYAK DHIEN MEDAN**

2022

**POLA KOMUNIKASI ORANG TUA TERHADAP ANAK
PECANDU GAME ONLINE DI KELURAHAN PAYAGELI
KECAMATAN SUNGGAL KABUPATEN DELI SERDANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Tugas- tugas Dan
Memenuhi Syarat-syarat dalam Mencapai
Gelar Sarjana (S1) Dalam Ilmu Komunikasi dan Penyiaran Islam**



OLEH

NAMA : CUT UMAIRAH

NPM : 180017

Program Studi

Komunikasi Penyiaran Islam

Pembimbing I

Drs. H. M. Jamil, M.A

Pembimbing II

Drs. syaukani.Ag

FAKULTAS AGAMA ISLAM

UNIVERSITAS TJUT NYAK DHIEN MEDAN

2022

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah, Puji dan syukur kami ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Seiring shalawat dan salam penulis sampaikan keharibaan junjungan besar besar Nabi Muhammad SAW, keluarga dan sahabat beliau semoga kelak mendapat limpahan safaat beliau.

Adapun judul skripsi ini adalah: **“Pola Komunikasi Orang Tua Terhadap Anak Pecandu Game Online Mobile Legend Di Kelurahan Paya geli Kecamatan Sunggal ”**.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan bimbingan serta fasilitas sehingga skripsi ini dapat disusun, antara lain penulis sampaikan kepada:

1. Dekan Fakultas Agama Islam, Bapak Drs. Syaukani, M.Ag yang telah mengarahkan serta memotivasi penulis.
2. Kepada Bapak Wakil Dekan yang senantiasa memberikan pengarahan kepada penulis.
3. Kepada Bapak/Ibu dosen yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu beserta seluruh staf dan administrasi FAI UTND Medan, yang senantiasa memberikan nuansa dialog sebagai proses pembentukan pola fikir.
4. Kepada Ayah dan Ibu Penulis, atas dorongan yang telah dicurahkan kepada ananda, yang banyak memberikan bantuan moril dan material selama dalam pendidikan.
5. Kepada seluruh teman-teman yang ikut membantu mendorong agar skripsi ini segera diselesaikan.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini jauh dari kesempurnaan, sehingga penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Penulis juga mengharapkan Skripsi ini menjadi sesuatu yang berarti bagi ilmu pengetahuan.

Medan, 24 Maret 2022 Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	5
D. Perumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Kegunaan Penelitian	6
BAB II.....	7
KAJIAN PUSTAKA	7
A. Landasan Teoritis	7
1. Konsep Variabel.....	7
2. Teori	7
B. Penelitian yang relevan.....	58
C. Hipotesa.....	59
BAB III.....	60
METODE PENELITIAN.....	60
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	60
B. Metode Penelitian	63
C. Pendekatan Penelitian	64
D. Sumber Data	64
1. Data primer	65
2. Data Sekunder.....	65
E. Metode Pengumpulan Data.....	65
1. Penelitian Pustaka (Library Research)	65
2. Penelitian Lapangan (Field Research).....	66
F. Instrumen Penelitian	67
G. Teknik Analisis Data	67
BAB IV.....	68
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	68

A. Gambaran Umum Game Online Mobile Legends di Kelurahan Paya geli kecamatan Sunggal.....	68
1. Sejarah Singkat Game Online.....	68
2. Sekilas Tentang Game <i>Mobile Legends</i>	68
3. Keadaan Lingkungan Kelurahan payageli.....	69
4. Perilaku Masyarakat Kelurahan payageli	69
5. Kependudukan KELURAHAN PAYAGELI KECAMATAN SUNGGAL KABUPATEN DELI SERDANG.....	70
B. Pola Komunikasi Orang Tua Terhadap Anak Pecandu Game Online Di Kelurahan payageli	71
C. Faktor-faktor yang menyebabkan anak kecanduan bermain Game Online di KELURAHAN PAYAGELI KECAMATAN SUNGGAL KABUPATEN DELI SERDANG.....	75
D. Hambatan Komunikasi Orang Tua Terhadap Anak Pecandu Game Online	76
BAB V	79
KESIMPULAN DAN SARAN	79
A. Kesimpulan.....	79
B. SARAN.....	79
DAFTAR PUSTAKA.....	81